



## PREFEITURA MUNICIPAL DE CAMPOS ALTOS

CEP 38970-000 - ESTADO DE MINAS GERAIS  
CAIXA POSTAL 28

LEI N° 1.124/2024.

CONCEDE A INCORPORAÇÃO AOS  
VENCIMENTOS DOS SERVIDORES  
OCUPANTES DO CARGO  
ESPECIALISTAS EM SAÚDE I  
ENFERMEIRO, BIOQUÍMICO E  
FISIOTERAPEUTA.

A Câmara Municipal de Campos Altos/MG, por seus representantes legais aprovou, e eu Prefeito Municipal, sanciono a seguinte Lei:

**Art. 1º** - Fica incorporado, a partir da vigência da presente Lei, o reajuste de R\$ 1.139,94 (um mil cento e trinta e nove reais e noventa e quatro centavos) no salário base da servidora Cynara kênia Lemos de Paiva ocupantes do cargo especialista em saúde I enfermeiro.

**Art. 2º** - Fica incorporado, a partir da vigência da presente Lei, o reajuste de R\$ 1.174.031 (um mil cento e setenta e quatro reais e trinta e um centavos) no salário base do servidor Fabiano Domingos Leão ocupante do cargo especialista em saúde I - bioquímico.

**Art. 3º** - Fica incorporado, a partir da vigência da presente Lei, o reajuste de R\$ 1.036,30 (um mil trinta e seis reais e trinta centavos) no salário base da servidora Leticia Maria Ribeiro Alves ocupantes do cargo especialista em saúde I - Fisioterapia.

**Art. 4º** - Fica o Setor de Recursos Humanos responsáveis a incorporar o reajuste que trata os artigos um, dois e três da presente lei, junto aos vencimentos dos respectivos servidores.

**Art. 5º** - As despesas decorrentes da execução desta Lei correrão por conta de dotações próprias do orçamento municipal vigente.

**Art. 6º** - Revogam-se as disposições em contrário, esta Lei entrará em vigor na data de sua publicação.

Prefeitura Municipal de Campos Altos – MG, 16 de abril de 2024

PAULO CEZAR DE ALMEIDA  
Prefeito Municipal

Paulo Cezar de Almeida  
Prefeito Municipal

**CERTIDÃO DE PUBLICAÇÃO**  
Certifico que o (a) Lei 1.124/2024  
foi publicado (a) no Diário Oficial dos Municípios  
Mineiros no dia 17/04/2024, Edição nº  
3748  
Campos Altos - MG, 17/04/2024  
Magela de Fátima Guimarães  
Secretária de Gabinete